1. Programa que lea un carácter por teclado y compruebe si es una letra mayúscula

using System;

namespace caractermayus

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

char letra;

Console.WriteLine("Ingrese un caracter: ");

letra = Convert.ToChar(Console.ReadLine());

if (letra >= 'A' && letra <= 'Z')

{

Console.WriteLine("La letra es mayuscula ");

}

else {

Console.WriteLine("La letra es minuscula ");

}

}

}

}

1. En MegaPlaza se hace un 20% de descuento a los clientes  cuya compra supere los 300.

using System;

namespace \_2descuento

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

double compra,descuento;

Console.WriteLine("¿cuánto gastó en su compra? ");

compra = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

if (compra>300) {

descuento = compra-(compra \* 0.20);

Console.WriteLine("su compra con descuento es de :" + descuento);

}

else

{

Console.WriteLine("No tiene descuento, debe pagar: " + compra);

}

}

}

}

1. Un obrero necesita calcular su salario semanal, el cual se obtiene de la siguiente manera:   
   Si trabaja 40 horas o menos se le paga Q16 por hora .  
   Si trabaja mas de 40 horas se le paga Q16 por cada una de las primeras 40 horas y Q20 por cada hora extra

using System;

namespace \_3salarioobrero

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int horas,total,total2,suma;

Console.WriteLine("¿Cuántas horas trabajó? ");

horas = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

if (horas<=40)

{

total = 16 \* horas;

Console.WriteLine("su salario semanal por trabajar" + horas + "horas es: Q." + total + ".00");

}

else if (horas>40){

total2= 20\*(horas-40);

total = 16 \* 40;

suma = total + total2;

Console.WriteLine("su salario semanal por trabajar" + horas + "horas es: Q." + suma + ".00");

}

}

}

}

1. Un año es bisiesto si es divisible por 4  excepto aquellos divisibles por 100 pero no por 400  Según el año determine la cantidad de dias de un mes.

using System;

namespace \_4añobisiesto

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int anio;

Console.WriteLine("ingrese el anio ");

anio = Convert.ToInt32 (Console.ReadLine());

if (anio%4==0 && anio%100!=0 || anio%400==0) {

Console.WriteLine("el año es bisiesto ");

}

else{

Console.WriteLine("el año no es bisiesto ");

}

}

}

}

1. Crea una aplicación que nos pida un día de la semana y que nos diga si es un dia laboral o no. Usa un switch para ello.

using System;

namespace \_5dialboralconswich

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int dia;

Console.WriteLine("eliga el dia:\n " +

"1. Lunes\n" +

"2. Martes\n" +

"3. Miercoles\n" +

"4. Jueves\n" +

"5. Viernes\n" +

"6. Sabado\n" +

"7. Domingo\n");

dia = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

int dias=dia;

switch (dias)

{

case 1:

Console.WriteLine("Día laboral");

break;

case 2:

Console.WriteLine("Día laboral");

break;

case 3:

Console.WriteLine("Día laboral");

break;

case 4:

Console.WriteLine("Día laboral");

break;

case 5:

Console.WriteLine("Día laboral");

break;

case 6:

Console.WriteLine("No es día laboral");

break;

case 7:

Console.WriteLine("No es día laboral");

break;

}

}

}

}

1. Pide un número por teclado e indica si es un número primo o no. Un número primo es aquel solo puede dividirse entre 1 y si mismo. Por ejemplo: 25 no es primo, ya que 25 es divisible entre 5, sin embargo, 17 si es primo.

using System;

namespace \_6numprimo

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num,contador=0;

Console.WriteLine("Ingrese un número: ");

num = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (num <= 1)

{

Console.WriteLine("no es primo ");

}

else

{

for (int i = 1; i < num; i++)

{

if (num % i == 0)

{

contador++;

}

}

if (contador <= 2)

{

Console.WriteLine("no es primo ");

}

else

{

Console.WriteLine("es primo ");

}

}

}

}

}